

---

# **Příručka pro pořadatele Python akcí**

**Pyvec**

**29.11.2018**



<b>1</b>	<b>Obsah</b>	<b>3</b>
1.1	Jak pořádat Python sraz (Pyvo) . . . . .	3
1.2	Jak pořádat kurz pro začátečníky . . . . .	12
1.3	Jak založit nový běh PyLadies . . . . .	17
1.4	Jak v ČR pořádat Django Girls . . . . .	18
1.5	Jak učit Python na střední škole . . . . .	19
1.6	Jak přispívat do příruček? . . . . .	19
<b>2</b>	<b>Navigace</b>	<b>21</b>



Tato příručka je komunitní projekt českých Pythonistů. Jejím cílem je poskytnout materiály a *know-how* pro pořadatele a částečně i účastníky (např. kouče) různých akcí, jako jsou srazy, workshopy, kurzy.

Příručka je tvořena jako *otevřená*, do jejího zdrojového kódu a textů může kdokoliv navrhnout změny. Texty a obrázky těchto materiálů jsou uvolněny pod licencí [CC BY-SA 4.0](#). Za touto příručkou stojí [Pyvec](#), neziskovka podporující v ČR aktivity kolem programovacího jazyka Python.



## 1.1 Jak pořádat Python sraz (Pyvo)

Tato příručka si klade za cíl shromáždit veškeré zkušenosti, jež jsme za roky pořádání srazů nasbírali, aby si je mohl kdokoliv přečíst a na jejich základě založit vlastní sraz. Zároveň by bylo hezké, kdyby se stala kodexem toho, jak se správné Pyvo má dělat, kdyby sledovala nejnovější trendy a změny a kdyby díky společnému úsilí zůstala v souladu s tím, co se na srazech reálně praktikuje.

### 1.1.1 Python v ČR

#### Kultura

Python komunitě v ČR se povedlo sjednotit se. To ale neznamená, že existuje nějaká silná organizační struktura a všichni musí poslouchat někoho, kdo jim rozkazuje. Jednota spočívá v tom, že se respektujeme, spolupracujeme, táhneme za jeden provaz, že jsme našli společnou řeč, věci vymýšlíme společně, vzájemně se podporujeme a pomáháme si. Přitom zůstáváme samostatní v tom, co děláme.

Pokud se chceš zapojit, jsi vřele vítán. Máš právo výše popsanou kulturu vyžadovat od druhých, ale také pamatuj, že aby mohla přetrvat, máš nepsanou povinnost ji i dodržovat.

#### Slovníček

- **Pyvo** je název, který se v ČR používá pro lokální sraz uživatelů programovacího jazyka Python.
- **Pyvec** je název neziskovky, která v ČR podporuje aktivity kolem programovacího jazyka Python (viz *Pyvec*). Pyvec srazy neorganizuje, je jim akorát při ruce, kdyby něco potřebovaly. Srazy může pořádat kdo chce.

### Web

Hlavním rozcestníkem komunity je sice [python.cz](http://python.cz), ale srazy mají vyhrazený svůj vlastní web, [pyvo.cz](http://pyvo.cz). Jako i všechno ostatní co se tvoří pro Python komunitu u nás, i tento web je [Open Source](#) a může do něj přispět kdokoliv.

### 1.1.2 Mám založit sraz?

Pokud ve tvém městě sraz ještě neexistuje, rozhodně můžeš založit místní Python sraz a pojmenovat ho Pyvo. Rádi ti pomůžeme se vším, co budeš potřebovat, zařadíme tě do kalendářů a budeme váš sraz propagovat. Rádi také přijedeme. Jestliže ve tvém městě už sraz je, tak jeho organizátoři rozhodně uvítají, pokud se k nim přidá někdo další, kdo jim pomůže - ať už jen s nějakou drobností, názorem, nebo i naplno s provozem události.

Při zakládání nového srazu je rozumné myslet na několik věcí:

- Nikdo ti neříká, jaký koncept tvůj sraz bude mít. Většinou jde o přednášky a pivo, ale můžeš si to udělat jak chceš. Pokud vymyslíš něco originálnějšího, tím lépe! Nemusíte mít přednášky a nemusíte mít pivo. Můžete se sejít jen tak a povídat si, poznat se. I to má velkou hodnotu.
- Na druhou stranu, sraz je sraz... Neformální setkání místních. Nedělej z toho konferenci! Nezapláčni večer šesti přednáškama, nezvi 100 účastníků, nevyžaduj od lidí absolutní pozornost nebo dokonalé chování. Ideálně by se na srazu neměl bát nikdo vystoupit a říct něco ze svých zkušeností. Měli by na něj mít dveře otevřené začátečníci. Když někdo zvorá přednášku - nevadí, o nic nejde! Sraz je pro komunitu podhoubí, je to místo, kde se světoví přednášející a vševědoucí profesionálové teprve rodí.
- Nemusíte se scházet každý měsíc. Je úplně v pořádku pořádat Pyvo jednou za půl roku, za dva měsíce, klidně i nepravidelně, jednou za čas, když uzraje chuť. Na menších městech nemusí být taková návštěvnost, abyste naplnili místnost každý měsíc, zvláště specifickým tématem, jakým je Python.
- Naše republika je malá a stále efektivnější doprava ji každým dnem zmenšuje. Jestliže je 20 minut autobusem od tvého města jiný sraz na podobné téma, tak bys měl nejspíš zvážít, zda není vhodnější s ním spojit síly.
- Existují ve tvém okolí nějaké firmy, které při práci používají Python? Univerzita? Víš o nějakých jednotlivcích? Klidně se vás může scházet pět, ale znáš to - víc hlav víc ví. Zvaž šance na úspěch a podle toho zkus vymyslet formát, četnost, apod.
- Za zkoušku nic nedáš! Když zarezervuješ místnost pro deset lidí a vytroubíš do světa, že u vás bude Python sraz, tak i kdyby nikdo nepřišel, pořád se nestala žádná újma.
- Na to, abys založil sraz, nepotřebuješ znát Python. Zvládání srazu je úplně jiná práce. Kontakty, zkušenosti apod. nejsou podmínkou, ale odměnou.

### 1.1.3 Založení srazu

#### Koncept

Jak bylo už naznačeno, Pyvo v Brně, Praze nebo Ostravě má většinou formát následující:

1. 19:00 začátek a představování,
2. zhruba 19:30 začátek přednášek,
3. několik přednášek na předem dohodnuté a propagované téma,
4. volitelně *lightning talky*, tzn. striktně pětiminutové příspěvky bez následující diskuse na libovolné téma od kohokoliv v místnosti,
5. volná zábava (čistý networking, který trvá většinou do té doby, než se vytratí poslední návštěvník, viz [Volná zábava](#)).



Není nutné se tohoto formátu držet. Na srazech se dá dělat spousta věcí a od nich se pak odvíjí i výběr místa, termínu, četnosti srazu, a tak dále. Nápadů na aktivity:

- Code reviews,
- kino - koukání na vybraná videa z [pyvideo.org](http://pyvideo.org),
- volné povídání,
- ukázky vlastních projektů,
- sprint - společná práce na Open Source projektech,
- přednášky nebo konzultace pro úplné začátečníky,
- grilování (odlehčené letní vydání),
- hardware bazar - účastníci donesou kousky starého hardwaru a vyměňují si je mezi sebou,
- minikonference - vydání s více přednáškami a s několika známými přednášejícími,
- výjezd - zajedete se podívat na sraz v jiném městě nebo státě.

Výše uvedené lze různě kombinovat podle situace a sraz například ozvlášťovat speciálními vydáními. Je na tobě, co vymyslíš!

### Vhodné datum konání

Podívej se do kalendáře existujících Pyv a pokus se nastavit datum tak, aby nekolidovalo alespoň s těmi vzdálenostně nejbližšími srazy. Jen tak umožníš lidem z okolí, aby si na tvé Pyvo udělali výlet. Pokud je sraz pravidelný, je dobré jej dělat ve všední den večer - po práci a po škole. Tradičně všechna Pyva v republice začínají v 19:00, ale nikdo tě nenutí to dodržovat. Pátky a víkendy můžou fungovat pro ojedinelé akce, nicméně většinou v tyto dny lidi odjedou užívat si volno, takže by jich zřejmě moc nepřišlo.

Pravidelná Pyva by si měla stanovit nějaký interval a držet se ho. Např. každý poslední čtvrtek v měsíci nebo každá druhá středa v měsíci. Pokud by na daný den vycházel státní svátek, Vánoce apod., je dobré udělat výjimku a důkladně ji propagovat. Nemá moc smysl konat Pyvo ve dnech volna, ze stejného důvodu jako jsou nevhodné víkendy. Pokud máš pocit, že nepřijde mnoho lidí třeba v létě, udělej klidně prázdninovou pauzu, nebo jen nějaký odlehčený speciál.

### Vhodné místo konání

Vhodné místo závisí na tom, jakou bude sraz mít náplň a jak často se koná. Jestliže vás bude deset a neplánujete mít přednášky, asi není moc co řešit - sejít se můžete prakticky kdekoliv.

Pro standardní Pyvo s přednáškami je dobré, pokud máte k dispozici:

- Nekuřácký salonek se zásuvkou a zavíracími dveřmi,
- možnost požádat obsluhu o vypnutí hudby v salonku,
- projektor a plátno,
- Wi-Fi.

Většina doposud existujících srazů se odehrává v nějakém pohostinství, ať už je to hospůdka, soukromý klub nebo kavárna. Je dobré myslet na přístupnost podniku. Pyvo by sice bez piva nebylo tak úplně Pyvem, ale na druhou stranu, čím méně to bude připomínat nálevnu, tím větší je pravděpodobnost, že na váš sraz přijde ostýchavější abstinent, křehčí dívka nebo středoškolák (představte si, jak doma mamce obhajuje, že jde do zakouřeného pivního pajzlu, protože se tam schází kamarádi co umí programovat). Ideální je buď soukromý klub nebo něco mezi restaurací a kavárnou. Ani moc nepřemýšlej nad tím, že to uděláš někde, kde se nedá najíst. Většina lidí, kteří na sraz dorazí, se tam bude chtít navečeřet (nebo nejen chtít, ale i muset, protože jim to tak vyšlo).

Rovněž rozmysli, zda se dá do místa konání pohodlně dostat z jiných částí města nebo z autobusového či vlakového nádraží. Ta jsou důležitá pro přespolní - a to nejsou jen návštěvníci z jiných srazů, ale i vzdálenější místní. Třeba v Brně jsou někteří pravidelní účastníci srazu z Kuřimi, což je město 15 km vzdálené.

Zvaž bezpečnost účastníků. Za temných zimních večerů není příjemné chodit kolem parku nebo lesa. Pokud není snadné se na místo konání dostat (např. není zvenčí označeno), zorganizujte před každým srazem pravidelné setkání na dobře rozlišitelném místě a nové účastníky do místa konání doved'te.

Projektor lze v nouzi půjčit pro účel srazu z větší firmy, ale musíš se s ním pak nosit. Když najdete místo s nějakou velkou televizí a není vás moc, je to celkem rozumná náhrada. Plátno lze nahradit kusem stěny nebo bílým ubrusem (vyzkoušeno). Také lze koupit rozkládací plátno, které se pak na místo přinese, roztáhne a za pár minut je vše připraveno.

---

**Poznámka:** Coworkingová centra, univerzity nebo firemní zasedačky jsou určitě také možností, ale napříč komunitou se zatím docela shodujeme na tom, že je to ukrutná nuda a nespojuje to lidi. Sraz by měl být odpočinkem po práci a měl by ulehčit navázání a utužování vztahů mezi lidmi. Sejit se ve firemní zasedačce a při zářivkovém světle si tam dát pizzu s kolou... to prostě nemá tu správnou atmosféru. I když potom uděláš „after-party“ v hospůdce, většina lidí se ti rozuteče po cestě a nebude to o ničem. Nerozděluj části večera, nesnaž se z toho udělat konferenci, neupřednostňuj přednášky před lidmi a networkingem. Jako nějaký speciál dobrý, ale na pravidelný sraz asi spíš ne. Viděli jsme to u jiných, zkoušeli jsme to dokonce sami, a není to prostě ono.

---

**Poznámka:** Pokud si můžeš vybírat, zvol místo, které má bezbariérový přístup. Je škoda vyloučit z Python komunity lidi na vozíku jen proto, že hospoda, kde se scházíte, je ve sklepech a vedou do ní pouze schody. Je jasné, že už tak je to místy opravdu těžké a toto je další omezení, ale zkus na něj myslet. Méně schodů může v některých případech potěšit třeba i lidi, kteří přijedou na kole.

---

## Franšíza

Zvaž, jestli pro tvé město není Python příliš úzké zaměření srazu. Např. ve Valašském Meziříčí jsou **Tkalci**, sraz obecnější, o webu a dalších technologiích. V Českých Budějovicích je **Čtvrtkon**, který pravidelně střídá témata z různých oblastí.

V Pyvci přemýšlíme nad tím, jestli bychom nemohli zkusit zavést možnost franšizování značky Pyvo. Že by například Tkalci mohli mít jedno vydání čistě s přednáškami ze světa Pythonu a díky tomu by toto konkrétní setkání mohli prohlásit za Pyvo. Tím by se dostalo do našich kalendářů na [pyvo.cz](http://pyvo.cz) a pomohli bychom jej propagovat na sociálních sítích a i jinde. Také bychom třeba vyslali nějakou delegaci výletníků (přednášejících?).

Nemáme to nijak skvěle promyšlené. Pokud by měl o tohle tvůj sraz zájem, dej nám vědět (viz [Pyvec](#)).

## Počet organizátorů

Pokud se povedlo sraz trochu rozjet, je dobré najít si lidi, kteří by mohli s organizací pomoci. Alespoň jeden part'ák dokáže vyřešit situace jako je nemoc, dovolená nebo nedostatek volného osobního času na organizaci.

Dalo by se říci, že čím více lidí je v organizačním týmu, tím lépe. Při větším počtu je ale potřeba dávat si pozor na syndrom *je nás dost, udělají to ostatní*. Osvědčilo se zavést funkci hlavního organizátora, který je zodpovědný za konkrétní sraz v kalendáři a i pokud mu nikdo nepomůže, on zodpovídá za organizaci daného srazu a proaktivně se snaží vše zařídit. Také by to měl být on, kdo má poslední slovo, pokud se organizátoři zrovna snaží domluvit na něčem ohledně daného srazu - může rozhodnout jaké bude téma nebo kdo bude přednášet. Tato funkce potom spravedlivě rotuje tak, aby se všichni vystřídali. Je-li sraz každý měsíc a organizátoři jsou třeba čtyři, vychází potom na každého zorganizovat tři srazy za rok, a to už se dá zvládnout i s časově náročnou prací, rodinou, nebo jinými zájmy. Pokud

někdo zjistí, že termín, který slíbil, nemůže zorganizovat, tak si jej vymění s kolegou za nějaký jeho termín, aby zůstalo rovnoměrné rozložení.

V Praze zase praktikují dělbu práce - jeden pravidelně posílá e-mail, druhý vždy shání přednášející, a tak dále.

## 1.1.4 Příprava akce

### Rezervace místa

Když se rezervuje celý salonek, berou si podniky někdy zálohu (s tím by případně dokázal finančně pomoci *Pyvec*), většinou se lze ale domluvit jen tak, s příslibem větší útraty pijících a večerících návštěvníků srazu (v Brně lze bez zálohy rezervovat i pro 70 osob).

Pokud jste našli opravdu dobré místo a máte pravidelný sraz, domluvte se s majiteli na dlouhodobé rezervaci, ať máte jistotu, že vám podnik nikdo nevyblokuje. Rezervujete-li sraz po srazu, vyplácí se udělat rezervaci přímo na místě už před odchodem z předešlého srazu. Jinak se totiž musí do podniku zavolat během následujícího měsíce a programátoři jsou bohužel někdy, ač třeba jinak velcí organizátoři, duše plaché. To znamená, že aby nemuseli volat cizím lidem, odsouvají rezervaci ze dne na den celý měsíc, pak se jí snaží udělat dva dny před akcí. Tak mohou snadno dospět k tomu, že místo už zabral někdo jiný.

Hodí se prozkoumat různá místa ve vašem městě a mít nějaké do zálohy, kdyby to ve vašem oblíbeném z nějakých důvodů nevyšlo.

### Propagace

**Varování:** Tato sekce ještě není připravena.

### Sponzoři

**Varování:** Tato sekce ještě není připravena.

### Výběr tématu

**Varování:** Tato sekce ještě není připravena.

### Přednášející

**Varování:** Tato sekce ještě není připravena.

## 1.1.5 Průběh akce

### Přicházím na místo konání

**Příchod** Pravidlo číslo jedna: Přijď na místo konání včas! Nejlépe 15 nebo 30 minut předem, aby bylo dost času vyzvednout rezervaci a vše připravit.

**Co přinést** Pokud se chcete jen setkat a popovídat si, nepotřebujete zřejmě žádné speciální vybavení. Pokud ale budete mít přednášky, je dobré mít při ruce:

- Prodlužovačku (záleží i na místě konání),
- něco jako stopky na měření délky přednášek,
- nejrůznější redukce pro Mac (záleží i na projektoru).

**Domluva s obsluhou** Pokud máte salonek se zavíracími dveřmi, je možné obsluze říct, aby chodila jen pokud jsou otevřené (o přestávkách mezi přednáškami). S tím jak si návštěvníci objednávají, tak je ale takové pravidlo docela těžké dodržet. Nejlepší je asi moc to neřešit a klidně nechat přednášku přerušit obsluhou - přece jenom jsme na Pyvu a ne na velevážném kongresu státníků.

Pokud v salonku hraje hudba, je potřeba ji nechat na přednášky vypnout. I když je velice potichu, hodně to ruší. Stejně tak může být problematické některé osvětlení.

**Placení** Co se placení týče, nejlepší je, pokud obsluha každému návštěvníku dává lístek zvlášť a na něj zapisuje, co si objednával. Pokud to nejde, musíš odcházet z místa konání více méně poslední a dořešit případné nesrovnalosti. Sem tam nějaké zapomenuté pivo nebývá problém, ale když lidé nezaplatí jídlo, částka může rychle naskakovat. V takovém případě je jedinou šancí je poprosit se smutným výrazem ve tváři poslední okolo postávající návštěvníky srazu o charitativní sbírku. Sice hloupá dvacka nebo pade, ale když se to nasbírá, mnohdy může být nakonec k dispozici i větší částka, než jakou je potřeba doplatit.

## Řízení programu

Co bude součástí programu srazu, je čistě na tobě. Pokud je váš sraz inspirován tím, co je v sekci *Koncept*, mohou se ti hodit následující rady:

**Uvítání, uvítací slajd** Až ti dojde trpělivost s čekáním na opozdilce a usoudíš, že nastal čas sraz zahájit, předstup před shromážděný lid, uźmi jeho pozornost a uvítej ho. Hodí se říct kde se návštěvníci nacházejí, jaké je téma srazu a jak to bude zhruba probíhat. Pokud jsou nějaké výrazné novinky v Python komunitě nebo v organizaci srazu, toto je ta pravá chvíle je vytáhnout.

**Představování účastníků** Pokud se vás nesešlo sto, na začátku udělejte kolečko jako z filmů o anonymních alkoholících. Osvědčená šablona je:

Ahoj, já jsem *jméno*, pracuju pro/pracuju jako *firma/volná noha*, ve volném čase rád *koníček*. Za poslední měsíc jsem *cokoliv*.

Příklad:

*Ahoj, já jsem Pepa Novák, pracuju pro Google, kde dělám na vyhledávání, a ve volném čase si rád hraju s RapsberryPi. Za poslední měsíc jsem na zahradě postavil žížalovník a naprogramoval jsem si super věc na setřzení empétrojek na disku.*

Může to vypadat trapně, ale fakt se to hodí a lidem to dává šanci lépe poznat, kdo vlastně přišel, o čem se s ním mohou bavit, na co se ho mohou ptát, apod. Část „za poslední měsíc“ je zajímavá především pokud se váš sraz opakuje každý měsíc a jádro pravidelných návštěvníků je stále stejné.

**Přednášky** Přednášky by účastníky neměly utahat. Ideální je mít dvě až tři maximálně a omezit je na 20 minut. Tento čas pak na místě hlídat. Lightning talky omezit na 5 minut a jejich čas hlídat naprosto striktně.

**Moderování diskusí** Je fajn, když přednáška vyvolá živelnou diskusi a všichni se nebojácně zapojují a předávají si nejrůznější moudrosti, ale někdy už to přeroste jakousi mez a je potřeba to utnout s tím, že zbytek si dořeší o přestávkách nebo během volné zábavy (viz *Volná zábava*).

## Focení

Focení je dobré občas udělat, aby člověk měl co použít při propagaci srazu, nebo aby měl něco na památku, ale odnést si z každé akce 100 fotek ve vysokém rozlišení asi úplně nutné není. Na většině fotek bude totiž pořád totéž: Lidi u stolu, lidi s pivem, lidi s jídlem, lidi jak si povídají, přednáška, jiná přednáška, ... K fotodokumentaci srazu postačí běžný foťák, nebo i moderní mobil, netřeba šermovat se zrcadlovkou nebo snad dokonce nahánět a platit profesionálního fotografa.

Při focení a následném sdílení výsledků své práce myslete na to, že ne každý se rád fotí a ne každý rád visí někde na Facebooku. Zpracování fotek je ještě podrobně popsáno v sekci *Fotky*.

## Natáčení

Pokud máte přednášky, můžete je natočit. To se nejlépe dělá kamerou na stativu, ale takové vybavení má málokdo. Z pravidelných návštěvníků českých Pyv je to především **Petr Viktorin**, který si je pořídil speciálně pro tento účel, objíždí s ním srazy a vše co vidí, to natáčí a následně zpracovává.

Pokud zrovna nemáte Petra ani vlastní kameru, ale přesto chcete zkusit přednášky natočit, můžete to zkusit klidně i chytrým telefonem nebo foťákem. Nakonec jde totiž při natáčení přednášejícího stejně především o zvuk. Je dobré přednášky *stříhat rovnou v kameře*, to znamená zapnout kameru těsně před začátkem přednášky a vypnout ji těsně po potlesku. Natáčení více přednášek do jednoho záběru zbytečně přináší víc nároků na následné zpracovávání záznamů.

Co ukazuje přednášející divákům je možné zachytit pomocí speciální krabičky **ExtremeCap 910**, která se zapojí mezi počítač a projektor a nahrává na SD kartu promítaný obraz včetně zvuku z mikrofonu. Jednu takovou krabičku má **Petr Viktorin**, druhou **Ondřej Caletka**. Alternativou je nahrávání obrazu přímo v jeho počítači pomocí programů jako

- **recordMyDesktop**
- **Quick Time**
- **FFmpeg** (příklad použití)

Jedinou překážkou může být neochota přednášejících instalovat si na počítač nějaký nový software. Argumentovat můžeš tím, že **FFmpeg** nejspíš už nainstalovaný stejně mají, **recordMyDesktop** je Open Source a **Quick Time** že je na Macu přímo součástí systému.

Obraz z počítače se dá při zpracování spojit s nahrávkou z místnosti – k tomu je dobré, aby jak nahrávka z kamery, tak nahrávka projektoru obsahovala zvuk. Přednášející by měl být snímán v detailu a pokud možno bez plátna v záběru, aby z něj nebyla jen tmavá silueta.

Při natáčení videí a jejich následném sdílení myslete na to, že ne každý může chtít, aby byla jeho přednáška veřejně přístupná (viz *Přednášející*). Měli byste mít od přednášejícího svolení s nahráváním a uveřejněním nebo by mělo být alespoň jasné, že si mohou vybrat. Zpracování videí je ještě podrobně popsáno v sekci *Videa*.

## Volná zábava

Jako *volná zábava* je označován čistý networking, který trvá většinou do té doby, než se vytratí poslední návštěvník. Čím více lidí vám na srazu zůstane na networking, tím lépe, protože přesně tato část večera nejvíc přivádí lidi k sobě a utužuje komunitu. Svým způsobem je důležitější, než všechny přednášky dohromady. Jestliže návštěvníci odejdou brzy, zkus se zamyslet nad tím, zda nebyli příliš utaháni přednáškami nebo jestli je pro ně místo konání dostatečně atraktivní k delšímu setrvání. (Samozřejmě se nad tím nemusíš jen zamýšlet, můžeš se jich jednoduše zeptat).

V průběhu volné zábavy by bylo fajn, kdyby se k sobě účastníci pořád chovali jako slušní lidé i přes možné „opojení atmosférou“. Alkohol je při networkingu dobrý sluha, ale zlý pán. Jakmile se někdo začne chovat tak, že by to jiné návštěvníky přivádělo do nekomfortních situací, měl bys být připraven jako organizátor zasáhnout a tohoto člověka napomenout nebo jej požádat, aby akci opustil. Tvým cílem by mělo být dosažení příjemného prostředí, do kterého

se nikdo nemusí bát vstoupit, ať už je to nesmělý středoškolák nebo mamina, která se zrovna vrátila ze začátečnického kurzu pořádaného *PyLadies*. Arogance, povýšenost nad začátečníky, nejapné šikanizující vtípky nebo nemístné poznámky smrdící sexismem by se neměly tolerovat.

### Knihovnička

Existuje tzv. *Knihovnička*, do které můžete darovat knihy a z ní si knihy můžete půjčovat. Přestože jsou srazy v různých městech, docela se nám zatím daří knihy distribuovat a poptávky po zapůjčkách uspokojovat (velký dík za to patří především knihovníkovi *Petru Viktorinovi*, jenž s knihami pravidelně objíždí většinu srazů v ČR). Máš-li sraz, tato *Knihovnička* je jednou z věcí, kterou tam můžeš docela snadno zavést a podpořit tak interakci lidí i přenos vědomostí.

### 1.1.6 Po akci

#### Materiály z přednášek

Jako archiv informací o jednotlivých srazech jsme využívali *Lanyrd* (Praha, Brno, Ostrava), ale nakonec jsme si na *pyvo.cz* udělali vlastní systém s databází *pyvo-data*.

Pokud máš nějaké slajdy nebo jiné materiály, je dobré je na stránky vašeho srazu doplnit k popisu přednášek. Může to být skoro cokoliv od odkazu na YouTube s videem z přednášky, po odkazy na slajdy ze služeb jako *Speaker Deck* či *SlideShare*. Pokud ti přednášející předá slajdy ve formě souboru, převed' je pokud možno na PDF a nahraj do repozitáře *talks-archive* <<https://github.com/pyvec/talks-archive>>. Následně na ně odkazuj ve formátu `https://pyvec.github.io/talks-archive/<název souboru>`

#### Fotky

Pyvec má na svém Google Drive archiv všech možných fotek z akcí české Python komunity, který zatím ale neustí v žádnou veřejnou, centralizovanou celorepublikovou galerii. Pokud máš nějaké fotky ze srazu (viz *Focení*) a chceš je archivovat, kontaktuj určitě *Pyvec*. Chceš-li je sdílet, hod' je, kam je ti libo. Když se ti pár fotek opravdu povede,

- tweetni je a udělej *mention* na *@naPyvo* (rádi to retweetnem), nebo
- je zmenši na rozumnou velikost a udělej Pull Request, v němž je přidáš jako fotky, které se náhodně zobrazují jako pozadí na *python.cz*.

Při sdílení myslete na to, že ne každý se rád fotí a ne každý rád visí někde na Facebooku.

#### Videa

Pokud se ti povedlo natočit nějaká videa (viz *Natáčení*), buď dej vědět *Petrovi Viktorinovi* a nebo se pokus o jejich zpracování sám/sama.

1. Připrav prázdný adresář pro každou přednášku. S ti tím pomůže funkce `videometadata` nástroje *pyvodb*:

```
$ python3 -m venv venv
$ source ./venv/bin/activate
(venv)$ pip install git+https://github.com/pyvec/pyvodb
(venv)$ git clone https://github.com/pyvec/pyvo-data
(venv)$ pyvo --data pyvo-data videometadata praha 2018-07
(venv)$ tree Praha-2018-07/
Praha-2018-07/
├── config.yaml
```

(continues on next page)

(pokračujte na předchozí stránce)

```
├── 01-Python-bites
│   └── config.yaml
├── 02-Back-end-ktery-pohani-LinuxDays-cz
│   └── config.yaml
└── 03-Black-The-Uncompromising-Code-Formatter
    └── config.yaml
```

- Do připravených adresářů nahraj soubory s videem – jak z kamery, tak záznamy projekce. Uprav vygenerovaný soubor `config.yaml`, tak aby obsahoval správný název přednášky, jméno přednášejícího, datum a URL akce, stejně jako odkazy na videosoubory (pokud kamera automaticky dělí záběry do více souborů, nevádí to) a další metadata: jestli byla projekce 4:3 nebo 16:9, jestli jde o lightning talk, v jakém jazyku byla přednáška a v jakém slajdy, atd. Všechny možné volby najdeš v nápovědě níže zmíněného nástroje `talk-video-maker`.
- Nainstaluj `talk-video-maker` a jeho závislosti – [Inkscape](#), [FFmpeg](#) a font [Signika Negative](#). Tohle s největší pravděpodobností nebude fungovat jinde než na Linuxu. Na wiki projektu je stručný [návod, jak s tím začít](#).

```
(venv)$ git clone https://github.com/encukou/talk-video-maker
(venv)$ pip install -e talk-video-maker
(venv)$ python talk-video-maker/pyvo/make_vid.py --outdir . Praha-2018-07/01-Python-
↳bites/config.yaml
```

- Pokud se vše podařilo, máš v aktuálním adresáři sestříhané video a k němu YAML soubor s metadaty potřebnými pro YouTube. Zkontroluj, jestli video vypadá, jak vypadat má, jestli nejsou překlepy v titulcích a jestli i na konci videa je synchronní obraz a zvuk. Pokud něco není v pořádku, pokus se najít příčinu – nejspíš to bude poškozený nebo špatně ustřižený video soubor.
- Pro nahrávání do [kanálu Pyvo na YouTube](#) potřebuješ vlastní Google účet. Následně požádáš [Petra Viktorina](#), aby tě přidal jako správce. Na YouTube pak budeš moci přepínat mezi svými účty, přičemž jedním z nich bude právě Pyvo. Protože ruční nahrávání je otrava, existuje nástroj `talk-video-uploader`, který video nahraje za tebe. Při prvním spuštění tě požádá o udělení oprávnění ke konkrétnímu účtu, do kterého následně bude nahrávat všechna videa.

```
(venv)$ pip install git+https://github.com/oskar456/talk-video-uploader
(venv)$ talk-video-uploader
Please visit this URL to authorize this application: https://accounts.google.com/o/...
Enter the authorization code: 4/AAAdhr...isho
(venv)$ talk-video-uploader *.yaml
```

- Po nahrání všech videí je potřeba doplnit odkazy na ně do databáze `pyvo-data`. Příslušný fragment YAML souboru vygeneruje přímo `talk-video-uploader`. Video jsou při nahrávání nastavena jako neveřejná. Až YouTube video zpracuje a zkontroluješ, že je všechno v pořádku, nastav ho jako veřejné přímo z webového rozhraní YouTube.

Při sdílení myslíte na to, že ne každý může chtít, aby byla jeho přednáška veřejně přístupná (viz [Přednášející](#)). Měli byste mít od přednášejícího svolení s nahráváním a uveřejněním nebo by mělo být alespoň jasné, že si mohou vybrat.

### 1.1.7 Další informace

Pokud chceš nabrat nějakou další inspiraci k tomu, jak organizovat Python sraz, doporučujeme následující zdroje.

#### Globální zdroje

- E-mailová diskuse [group-organizers](#)

- [Starting Your Python Users Group](#) na [python.org](#)

### Základní existujících srazů v ČR

Na následujících stránkách se domlouvají organizátoři existujících srazů.

- [Pyvec Slack](#)
- [Brno \(Google Group\)](#)
- [Ostrava \(Google Group\)](#)
- [Ostrava \(Facebook\)](#)

### Tipy

- Anglicky se sraz řekne *meetup*. Lokální komunita kolem jazyka se označuje *user group*, takže sraz Python nadšců v Olomouci bude něco jako *Meetup of the Olomouc Python User Group*.

### Původ názvu Pyvo

Název *Pyvo* vymyslel [Rastislav Turek](#) někdy v roce 2011. Založil skupinu [Pyonieri](#) a odstartoval v Bratislavě srazy *Pyvo*, které byly ale prakticky od začátku spojené s [Rubyslavou](#). Když Honza Javorek zakládal Python sraz v Brně, název se svolením převzal. Později se rozšířil i do Prahy (kde přejmenovali Django CS / Pyvec srazy na *Pyvo*) a do Ostravy, kde už se to jako *Pyvo* rovnou založilo. Mezitím se *Rubyslava* stala srazem pro programátory všeho druhu a *Pyvo* v Bratislavě jako samostatný projekt úplně zaniklo. Až později bylo nahrazeno komunitou kolem [PyCon SK](#) a jejich srazy.

### Pyvec

Za touto příručkou stojí [Pyvec](#), neziskovka podporující v ČR aktivity kolem programovacího jazyka Python. Pokud byste se srazem měli jakékoliv problémy, potřebovali nějaké finance nebo rady, rozhodně se na nás obraťte - jsme tu od toho, abychom vám byli k ruce a pomohli vám.

Příručku sepsal Honza Javorek. Podíleli se na ní nebo do ní nějak přispěli Petr Viktorin, Jirka Bartoň, Michal Valoušek, a další.

## 1.2 Jak pořádat kurz pro začátečníky

Tato příručka popisuje, jak pořádáme [začátečnické kurzy PyLadies](#), zhruba tříměsíční bezplatný kurz s každotýdenními dvouhodinovými setkáními.

Podobné principy by měly fungovat i kdekoliv jinde. Můžeš to tu brát jako návod nebo jako inspiraci, nebo něco mezi tím – je to jen na tobě!

**Varování:** Tato příručka ještě není úplně kompletní.



## 1.2.1 Před začátkem

Než může kurz začít, potřebuješ místo, čas, mentory, účastníky, a obsah. Pokud rozjíždíš pilotní kurz v novém městě a bez dosavadních zkušeností, na první běh ti stačí sehnat cca 15 účastníků a 3 kouče. Nebo pokud se ti naskytne jen menší prostor pro méně lidí, klidně spust' první kurz v komornějším počtu lidí. Získáte zkušenosti a na druhý pokus už v klidu zvládnete větší skupinu.

### Čas

Jak často chceš učit?

Nám se vyplatilo se sejít jednou za týden. Intenzivní kurzy mohou být i častěji, ale je složitější sehnat dobrovolníky. Méně časté lekce nedoporučujeme, pokud neexistuje doplňující program (např. úkoly online).

Kdy to bude?

Nám se osvědčily kurzy večerní, ve všední dny od 17:00 nebo 18:00. Jedna lekce trvá dvě hodiny. Chceš-li nalákat pracující nebo studující, je to asi jediná reálná možnost. Snažíme se obvykle vybrat jiný den než pátek a vyhýbáme se pokud možno státním svátkům. Obvykle děláme kurzy jarní a podzimní, takže vynecháváme letní měsíce a povánoční období.

Jak dlouho?

Každá lekce našeho kurzu trvá dvě hodiny. Po dvou-třech hodinách začíná být člověk unavený a učení už nejde tak dobře. Aktuální podoba kurzu vychází zhruba na 3 měsíce, ale délka se dá nastavit podle lokálních možností.

### Účastníci

Kolik lidí chceš kurzem provést?

Naše začátečnické kurzy jsou pro zhruba 25 lidí. Počítej s tím, že pokud je kurz zadarmo, budou lidi postupně odpadávat – např. se jim změní pracovní situace, nebo jednoduše zjistí, že programování není pro ně. Klidně se může stát, že z 25 lidí celým kurzem projdou 3.

Jaká je cílová skupina?

Není začátečník jako začátečník. Chceš (jako my) učit lidi, kteří vůbec neumí programovat, nebo ty kteří přicházejí z jiného jazyka? Chceš učit vědce? Učitele? Testery? Středoškoláky? Každé omezení cílové skupiny ti umožní kurz lépe přizpůsobit.

Je dobré když má každý účastník svůj laptop, který pak používá i mimo lekce.

### Místo

Podle toho, kolik plánuješ účastníků, vyber vhodné prostory. Potřebuješ prostor s wifi a projektorem.

Sponzorované prostory

Pro komunitní kurz je dobré se zeptat IT firem, jestli by neposkytly na večer zasedačku. Místo mají občas i školy či studentské unie, univerzity, knihovny.

Placené prostory

Placené kurzy (nebo lépe, kurzy s nenulovým rozpočtem) se dají pořádat v coworkingovém centru nebo školícím středisku. Možností je spousta.

### Mentori

#### Hlavní kouč

Na každé lekci by měl být jeden „hlavní kouč“, který lekci řídí a zná příslušné materiály. Materiály jsou prověřené praxí, hlavní kouč se jich samozřejmě nemusí držet doslovně, ale neměl by bez předchozí konzultace či praxe úplně opouštět osvědčenou koncepci lekce. Je dobré, když funkci hlavního kouče po celé trvání kurzu zastává ten stejný člověk, který má pak přehled o tom, co se probralo. Pokud se hlavní koučové střídají, měl by každou lekci vést někdo, kdo byl minimálně na lekci předchozí.

#### Vedlejší koučové

Ostatní mentori pomáhají (např. rozdávají papírové materiály), a hlavně řeší konkrétní problémy. V téhle roli nemusí být všichni experti. Naopak, pro účastníka předchozího „běhu“ začátečnického kurzu je koučování skvělá příležitost jak si všechno zopakovat, a zjistit kolik se toho naučil :)

Doporučujeme zhruba jednoho vedlejšího kouče na 3-5 účastníků. Ze začátku, na instalaci a nastavení prostředí, je lepší jich pozvat spíš víc; potom nebývá problém když občas někdo odpadne.

Koučové se dají nabrat na srazech, případně se dají oslovit programátoři v okolních firmách. Není problém, pokud vedlejší kouč v praxi Python nepoužívá. Určitě koučování nabídni i účastníkům předchozích kurzů. V první řadě, látku uslyší znovu a tím si ji oživí. A navíc vysvětlováním a pomáháním s chybami účastníků jim i leccos zpětně dojde. Tuto metodu i samotní programátoři používají při své práci a jde o tzv. [Rubber duck debugging](#).

Spousta stávajících koučů PyLadies je ochotná jednorázově vypomoci a přijet do jiného města

### Obsah

Naše materiály jsou [volně k použití](#) pod licencí [CC-BY-SA](#), a dají se použít přímo nebo upravit přesně podle vašich představ :)

#### 1.2.2 Rozvrh

Vyber si den D, kdy má kurz začít. Podle toho si vytvoř časový rozvrh, ať na nic nezapomeneš:

- D - 2 měsíce
  - Začít shánět kouče (pokud je už nemáš potvrzené)
  - Sehnat a domluvit prostory
  - Dej vědět organizátorkám PyLadies na [info@pyladies.cz](mailto:info@pyladies.cz), pomůžou ti s propagací mezi potenciální kouče a účastnice
- D - 1 měsíc
  - Zveřejnit přihlašovací formulář.  
(XXX: Odkaz na vzorovou přihlášku)
- D - 2 týdny
  - Vybrat účastníky
    - \* Vybraným poslat mail s radostnou zprávou
    - \* Zhruba pět až deset odmítnutých informovat, že jsou náhradníci
    - \* Ostatní odmítnutým sdělit že se bohužel nevejdou

- Informovat kouče  
(XXX: šablony na tyto maile)
- D - 1 den
  - Poslat účastníkům připomínací mail
- D + zhruba 3 měsíce
  - Plánovaný konec kurzu

### 1.2.3 Tabulka koučů

Je vhodné si připravit tabulku, kterou lze všem koučům nasdílet online a mohou v ní současně upravovat kdy který z nich může na lekci přijít. Nám se při organizování kurzů vyplatilo používání Google Tabulek, které lze nastavit na přístup na konkrétní emailové adresy či jen i anonymním osobám, které mají odkaz. Koučové tak nutně nemusí mít Gmail, dají si odkaz někam, kde ho budou mít na očích a organizace se tím velmi zjednodušuje.

#### Příklad takové tabulky

Datum	Název lekce	Poznámka k lekci	Hlavní kouč	Vedlejší kouč	Vedlejší kouč	Vedlejší kouč	Vedlejší kouč
02.03. 2028	Instalace	potřeba více koučů	Hugo	Jarda	Evžen	Jana	Emilka
09.03. 2028	První program	ukázat dpaste.com	Hugo	Emilka	Jana		Pavla
16.03. 2028	Cykly		Jana	Emilka		Evžen	X
23.03. 2028	Git		Hugo	Emilka	Jan Tleskač	X	X

**Jarda vidí, že na 9.3. a 16.3. bude potřeba pokaždé ještě jednoho kouče a tak ví, že může pomoci a napíše se tam - plánování vidí všichni a ne jen organizátor, což mu usnadní práci a může se věnovat dalším věcem! Někdy není potřeba koučů tolik, můžeš jim to dát vědět domluveným znakem. V naší tabulce je to X**

### 1.2.4 První lekce

První lekce je u nás jiná než ostatní: je potřeba všechno nainstalovat a nastavit (Python, Git, editor, virtualenv). To se na každém počítači dělá jinak, a každému to trvá jinak dlouho. (Dá se říct že cíl první lekce je, aby po ní fungovaly všechny počítače stejně.)

Proto doporučujeme první lekci kromě úvodní prezentace neřídit centrálně, ale nechat účastníky, aby (s pomocí koučů) všechno nainstalovali podle instrukcí na internetu.

Součástí první lekce je i seznámení s příkazovou řádkou (která je pak potřeba k nastavení virtuálního prostředí).

V rámci úvodní prezentace by mělo padnout:

- Trocha historie
- Co se naučíme, a co naopak v kurzu nebude
- Instrukce pro účastníky – viz barevné papírky níže
- Pár instrukcí pro kouče

- Představení koučů i účastníků ( je dobré, pokud mohou účastníci kurzu uvést, proč na kurz přišli a co jaká bližší oblast je zajímavá. Celé oboustranné představování většinou dost prolomí ledy a kurz budí přátelský dojem)
- Co je dobré taky zmínit - viz seznam

Je dobré mít několik flashek s následujícíma věcmi, aby je všichni nestahovali najednou:

- Aktuální kopie materiálů
- Instalace Pythonu (Windows 64-bit, Windows 32-bit, macOS)
- Instalace Atomu (Windows, macOS)
- Instalace Gitu (Windows 64-bit, Windows 32-bit, macOS)

### 1.2.5 Systém barevných papírků

Osvědčil se nám „papírkový“ systém převzatý ze [Software Carpentry](#).

Každý účastník má k dispozici 3 barevné lepicí papírky: žlutý, zelený a červený<sup>1</sup>.

Na *žlutý* papírek napíše své jméno (nebo přezdívku), a nalepí ho *vedle* počítače – tak, aby koučové na jméno viděli, když přijdou pomoci.

*Červený* papírek si účastník nalepí na počítač, když potřebuje pomoc, když něco nebylo vysvětleno dost jasně, nebo když se něco pokazilo. Papírek by měl přesahovat horní okraj obrazovky, aby byl vidět odkudkoli.

*Zelený* papírek si naopak účastník nalepí na počítač, když je hotový s aktuálním úkolem. (Což neznamená že se nudí – může zkusit nějaký vlastní experiment, nebo pomoci ostatním.)

Koučové sledují místnost. Když vidí červený papírek, hbitě přiskočí, vysvětlí nejasnosti a vyřeší problém. Když červený papírek nevidí, jdou pomáhat někde, kde ještě nevidí papírek zelený.

V momentě kdy je všude „zeleno“ (kromě případných větších problémů, kde pomáhá kouč) hlavní kouč požádá o sundání papírků, a lekce pokračuje dál.

Na konci lekce dostanou papírky další roli: na zelený papírek každý účastník napíše něco, co se mu líbilo, a na červený něco negativního. Hlavní kouč pak papírky vybere, aby měl představu co v příští lekci zlepšit. (Doporučuji sepsat shrnutí a reakci, jako např. [tady](#))

### 1.2.6 Program lekce

Každá lekce (kromě té první) je u nás rozdělena do dvou částí:

- 30 minut: kontrola domácích úkolů

Varianta A: Účastníci se rozdělí do dvojic. Jeden z nich vybere úkol, který byl zajímavý, vtipný, jednoduchý, nebo jinak pozitivní, a vysvětlí řešení. Pak je řada na druhém ze dvojice. Potom stejným způsobem proberou dva úkoly, které byly složité, nebo se je nepodařilo vyřešit. (Když řešení nezná ani jeden, pomůže kouč.)

Varianta B: Vytvoří se menší skupinky s koučem. Např. 3-5 účastníků a kouč a úkoly projdou spolu, podívají se na různá řešení úkolů každého z účastníků. Zde je důležité, že kouč by měl být v takové skupině aktivní víc než u varianty A, kde čeká, až jej někdo požádá o pomoc.

- 90 minut: probírání nového materiálu

---

<sup>1</sup> Červený papírek nemusí být přímo červený; stačí když je *červenější* než ten žlutý a zelený.

V rámci celého kurzu je dobré namíxovat neinteraktivní „přednášky“ (vhodné na vysvětlení konceptů), úkoly k řešení (pro osvojení materiálu), a „live coding“, kdy kouč vysvětluje přímo na vznikajícím programu (tady se např. ukáže, že opravdu každý dělá chyby – a jak takové chyby najít a vyřešit).

## 1.2.7 Pravidla chování pro kouče

Každý vedlejší i hlavní kouč by měl mít na paměti jistá pravidla, aby kurz nepůsobil zmateně a každému účastníkovi se dostalo stejné pomoci. Pro příklad jsme jich pár zkusili a velmi se nám jejich prosazování vyplatilo.

- klávesnice každého účastníka je svatá a psát na ní může jen on sám
- mluví pomalu a má trpělivost, s úsměvem je vše lepší a lekce budí přátelský dojem
- vždy vysvětluje pouze to, co se aktuálně řeší (platí především pro vedlejší kouče), nezdržuje lekci vysvětlováním látky dopředu (to je úkol hlavního kouče)
- nekempuje u jednoho účastníka celou lekci, ale snaží se podávat pomoc mezi více účastníky
- řešení problému by mělo vzejít od účastníka, vedlejší kouč se jej na řešení snaží navést otázkami, na které účastník sám odpovídá (přímé odhalení řešení pomůže účastníkovi pouze krátkodobě)
- snaží se nepoužívat terminologii, kterou účastník zatím nezná
- nezlehčuje problémy, které účastník řeší ani je nevhodně nekomentuje, nevzdychá a vyvaruje se demotivujícím hláškám

## 1.2.8 Pokračovací a doprovodné srazy

XXX: „čtvrteční srazy“

## 1.3 Jak založit nový běh PyLadies

Co nachystat/naklikat na start nového kurzu PyLadies?

### 1.3.1 Vybrat den a místo, stanovit start a konec kurzu

- Ověřit možnosti prostor
- Ověřit možnosti koučů
- Zkontrolovat státní svátky

### 1.3.2 Weby

- Vytvořit nový kurz na [nauce.python.cz](http://nauce.python.cz), poskládat si lekce dle vlastní potřeby. Postup je sepsán v [návodu přímo na nauce.python.cz](#).
- Vytvořit nový kurz na [pyladies.cz](http://pyladies.cz) [meetups](#).
- Aktualizovat kouče a organizátory (neaktivní zakomentovat, doplnit nové) v [teams](#).
- Fotky lidí se přidávají do [img](#), musí být malé (v kB) a čtveraté
- Pokud chci doplnit logo sponzora/partnera, tak do [index.html](#)

- Do záložky materiály chci vložit aktuální kurz, a to tak že aktualizuji odkaz (vedoucí na kurz na naucse) v souboru [layout.html](#)

### 1.3.3 Registrace

- Nachystat si formulář přihlášky, nezapomenout na GDPR ([vzor pro inspiraci](#))
- Spuštění registrace - napsat o tom informaci do [news](#) na web
- Obeslat mailem info pro všechny zájemce ze společného mailing listu
- Přidat odkaz na registrační formulář do [meetups](#)
- V průběhu registrací ještě zkontrolovat, zda se někdo nezapsal na mailing list a nevyšiml si spuštěné registrace

### 1.3.4 Po skončení registrací

- Uzavřít registrační formulář
  - V Praze dělíme přihlášené na přijaté, nepřijaté, příliš dobré
  - Těm příliš dobrým nabízíme možnost se připojit v průběhu kurzu, ale moc se to v praxi neosvědčilo
  - Pro všechny je nachystaná [šablona emailu s odpovědí](#)
- Nachystat si na [Google Drive](#) tabulku s harmonogramem lekcí a rozeslat koučům link.

### 1.3.5 Facebook

Pokud používám FB podskupiny (např. Praha Olšanka, Praha NTK), tak je potřeba uklidit, tj. absolventky z posledního kurzu pozvat do hlavní skupiny a odebrat je z podskupiny, kam poté přijdou nové účastnice. Možno při té příležitosti pozvat absolventky na koučování, pokročilé srazy apod.

## 1.4 Jak v ČR pořádat Django Girls

**Varování:** Tato příručka ještě není připravena.

- návod jak organizovat DG v českém prostředí - obecné rady nedávat sem, ale spíš do globálního návodu pro organizátory, který je přímo na [djangogirls.org](#)
- kde začít? vysvětlení konceptu
- odkazy na zdroje na [djangogirls.org](#) - návod pro organizátora, kouče, tutoriál, resources
- vhodná místa (Brno, Praha)
- jak na sponzory, jak na swag, jak na propagaci?
- jak objednávat swag, ověřené firmy, ... ?
- jak shánět kouče?
- spolupráce s Czechitas
- jak funguje financování a záštita Pyvce

- jaké je ideální složení týmu (koordinátor, PR, ...)
- na koho se obrátit? kdo u nás už DG konal a kde?

## 1.5 Jak učit Python na střední škole

**Varování:** Tato příručka ještě není připravena. Chceš pomoci s její tvorbou? Na [pyvec/zapojse#24](#) jsou další informace.

### 1.5.1 Proč bych měl učit Python?

- Výhody
- Nevýhody
- Co to dá mě, co to dá dětem...

### 1.5.2 Jak začít?

- ...

### 1.5.3 Příprava na výuku, splnění osnov

- ...

### 1.5.4 Prosazování ve škole, lobbying

- ...

## 1.6 Jak přispívat do příruček?

Našli jste chybu? Chtěli byste něco doplnit? Následující odstavce popisují, jak lze materiály upravovat a návrhy na změny posílat autorům.

### 1.6.1 Rychlé úpravy bez instalace

Abyste něco změnili v textech, nemusíte nic instalovat. Obsah lze upravovat online přes [repozitář na GitHubu](#) pomocí ikony s tužkou v pravém horním rohu u každého souboru.

### 1.6.2 Instalace

Když toho upravujete víc, nebo máte záslusk na nějaké složitější kejkle, je lepší mít materiály nainstalované na svém počítači. Projekt využívá Python 3.6 a [pipenv](#).

Standardní instalace

1. Nainstalujte si Python 3.6
2. `git clone ...`
3. `pipenv install --dev`

macOS

Na macOS je problém sehnat Python 3.6, [Homebrew](#) vám totiž pomocí `brew install python3` nainstaluje novější verzi. Použijte `pyenv`:

1. `brew install pyenv`
2. `pyenv install 3.6.6`

Potom pokračujte jako ve standardní instalaci, akorát je třeba napovědět, který Python chcete použít:

3. `git clone ...`
4. `pipenv install --dev --python="$(pyenv root)/versions/3.6.6/bin/python"`

### 1.6.3 Běžná práce

1. `pipenv run serve`
2. Otevřete si v prohlížeči <http://127.0.0.1:8000>
3. V editoru upravujete texty a v prohlížeči si kontrolujete výsledek

### 1.6.4 ReadTheDocs

Na GitHubu jsou pouze zdrojové texty. Po každé změně ve větvi `master` na GitHubu se automaticky vygenerují webové stránky na službě [ReadTheDocs](#). Následující kontrolka ukazuje, zda se poslední změny povedlo dostat až do webových stránek (zelená), nebo se to nepovedlo kvůli nějaké chybě (červená): Pokud se něco nepovedlo, podrobnosti lze zjistit na [této stránce](#), která je ovšem přístupná jen administrátorům.

### 1.6.5 Závislosti

Projekt využívá `pipenv`, ale `ReadTheDocs` jej zatím nepodporují ([rtfd/readthedocs.org#3181](https://github.com/readthedocs/readthedocs.org/issues/3181)). Proto je nutné vždy při změně závislostí zavolat `pipenv run pipenv_to_requirements -f -o requirements.txt` a tím vytvořit i soubor `requirements.txt`, kterému `ReadTheDocs` rozumí.

Nejnovější verze Pythonu, jakou `ReadTheDocs` podporují, je 3.6. Z toho důvodu ji vyžaduje i tento projekt. Nastavení je v souboru `readthedocs.yml` ([dokumentace](#)).

### 1.6.6 Continuous Integration

Na repositáři je zapojený [Travis CI](#). Zatím pouze kontroluje, jestli `requirements.txt` odpovídají `Pipfile.lock` (viz výše). Kontrolka: `Travis CI` je pouze informativní a nezabrání tomu, aby se `master` větve dostala do `ReadTheDocs`.



## KAPITOLA 2

---

### Navigace

---

- *Jak přispívat do příruček?*
- [genindex](#)
- [search](#)