
Интеграция с классификатором адресов РФ (КЛАДР)

Выпуск 2.0.0

БАРС Групп

17 March 2014

1	Установка	3
1.1	Необходимые библиотеки	3
1.2	Установка с помощью pip	3
1.3	Установка из архива	3
1.4	Установка из Mercurial	3
1.5	Установка из каталога	4
1.6	Настройка	4
2	Заполнение базы КЛАДРа	5
2.1	Параметры команды <code>fill_kladr</code>	5
2.2	Примеры использования	5
3	Использование КЛАДР в МЗ-приложениях	7
3.1	Настройка отображения компонента <code>ExtAddrComponent</code>	7
4	Дополнительно	9

Пакет m3-kladr предназначен для интеграции программных продуктов на базе платформы МЗ с Классификатором адресов Российской Федерации (КЛАДР)

Содержание:

Установка

Пакет `m3-kladr` подключается как приложение МЗ.

Для функционирования, также требуется установка дополнительных библиотек.

1.1 Необходимые библиотеки

- `dbfpy==2.2.5`
- `m3-core>=2.0`
- `m3-ext3>=2.0`

1.2 Установка с помощью `pip`

Установите пакет `m3-kladr` из репозитория пакетов компании БАРС Групп

```
pip install m3-kladr -i https://<PyPI_сервер_БАРС_Групп>
```

В этом случае будут установлены все необходимые пакеты.

Теперь можно приступить к настройке МЗ-приложения.

1.3 Установка из архива

Скачайте и распакуйте архив модуля <https://bitbucket.org/barsgroup/m3-kladr/downloads>

1.4 Установка из Mercurial

Клонируйте исходный код модуля из репозитория

```
hg clone https://bitbucket.org/barsgroup/m3-kladr
```

1.5 Установка из каталога

Установка

```
python setup.py install
```

1.6 Настройка

Подключение пакета осуществляется в файле `settings.py` приложения. Необходимо добавить имя пакета в раздел `INSTALLED_APPS`.

```
INSTALLED_APPS = (  
    kladr,  
)
```

Также необходимо добавить таблицы в СУБД. Если в Вашем проекте используется модуль `South` запустите команду:

```
python manage.py migrate kladr
```

В противном случае запустите команду:

```
python manage.py syncdb
```

Заполнение базы КЛАДРа

Для использования КЛАДРа необходимо заполнить базу данными. Для этого необходимо:

1. Загрузить актуальную базу с сайта ГНИВЦ [\[ссылка\]](#)
2. Распаковать полученный архив.
3. Перейти в папку проекта (где расположен файл `manage.py`)
4. Запустить команду:

```
python manage.py fill_kladr <параметры>
```

2.1 Параметры команды `fill_kladr`

- `--dbf_path` – путь к папке с файлами базы КЛАДР; если параметр не указан, загрузка производится из текущей папки
- `--noclear` – перед запуском команды не очищаются существующие данные
- `--force` – команда не будет задавать вопросов
- `--update` – существующие записи будут обновлены

2.2 Примеры использования

```
# Загрузка в пустую базу  
python manage.py fill_kladr --dbf-path /var/kladr/
```

```
# Обновление базы  
python manage.py fill_kladr --dbf-path /var/kladr/ --noclear --update
```

Использование КЛАДР в МЗ-приложениях

В приложениях работа с КЛАДР заключается в выборе адреса. Для добавления на форму необходимо воспользоваться классом `kladr.addrfield.ExtAddrComponent`:

```
from kladr.addrfield import ExtAddrComponent
# *****

class SomeWindow():

    def __init__(self):

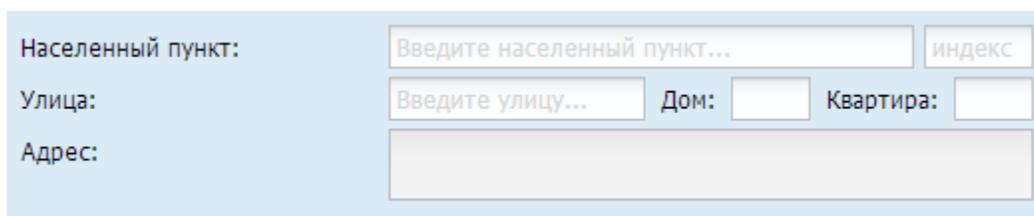
        ur_address = ExtAddrComponent()

        # *****

        self.form.extend([
            # *****
            ur_address,
        ])


```

По умолчанию компонент выглядит следующим образом:



The screenshot shows a light blue form with the following fields and labels:

- Населенный пункт:** A text input field with placeholder text "Введите населенный пункт...", a small "индекс" button to its right, and a "Дом:" label below it.
- Улица:** A text input field with placeholder text "Введите улицу...", a "Дом:" label, and a "Квартира:" label.
- Адрес:** A large, empty text input field.

3.1 Настройка отображения компонента `ExtAddrComponent`

С помощью атрибута `level` устанавливается количество отображаемых полей. Перечень значений атрибута `level`:

- `ExtAddrComponent.PLACE` - отображается только поле населенного пункта
- `ExtAddrComponent.STREET` - отображаются поля населенного пункта и улицы
- `ExtAddrComponent.HOUSE` - отображаются поля населенного пункта, улицы и номера дома

- ExtAddrComponent.FLAT - отображаются поля населенного пункта, улицы, номера дома и номера квартиры (по умолчанию)

Рис. 3.1: ExtAddrComponent с атрибутом level равным ExtAddrComponent.STREET

С помощью атрибута view_mode устанавливается высота компонента. Перечень значений атрибута view_mode:

- ExtAddrComponent.VIEW_1 - все поля выстраиваются в одну строку + поле полного адреса
- ExtAddrComponent.VIEW_2 - все поля выстраиваются в две строки + поле полного адреса (по умолчанию). Данный параметр не используется при значении атрибута level == ExtAddrComponent.PLACE
- ExtAddrComponent.VIEW_3 - все поля выстраиваются в три строки + поле полного адреса. Данный параметр не используется при значениях атрибута level == ExtAddrComponent.PLACE или ExtAddrComponent.STREET

Рис. 3.2: ExtAddrComponent с атрибутом view_mode равным ExtAddrComponent.VIEW_3

Для сохранения адреса в моделях приложения необходимо определить в них поля соответствующие кодам полей компонента ExtAddrComponent.

```
class SomeModel():
    # *****
    place = models.CharField(max_length=13, null=True, default='') # Населенный пункт
    street = models.CharField(max_length=17, null=True, default='') # Улица
    house = models.CharField(max_length=10, null=True, default='') # Дом
    flat = models.CharField(max_length=5, null=True, default='') # Квартира
    zipcode = models.CharField(max_length=6, null=True, default='') # Индекс
    addr = models.CharField(max_length=200, null=True, default='') # Адрес
```

При необходимости стандартные коды полей компонента и подписи полей можно переопределить, например:

```
fact_address = ExtAddrComponent()
fact_address.flat_field_name = 'fact_flat'
fact_address.addr_field_name = 'fact_addr'
fact_address.street_field_name = 'fact_street'
fact_address.place_field_name = 'fact_place'
fact_address.house_field_name = 'fact_house'
fact_address.zipcode_field_name = 'fact_zipcode'
fact_address.house_label = u'Дом/Корпус'
```

Дополнительно

- *genindex*
- *modindex*
- *search*